

产业组织理论

赵进刚

耶鲁大学博士，加拿大 Saskatchewan 大学经济系教授

Email: j.zhao@usask.ca

本课程除了讨论现代产业组织的经典理论，还将重点讨论基于合作博弈的寡头博弈模型，以及相关的实证证据。现代产业组织理论大多是基于非合作博弈框架，而在相当程度上忽视了从合作的角度理解企业之间的互动。本课程强调企业之间既竞争，又合作的辩证关系，为研究企业行为提供一个新的视角。同时还将鼓励和引导学生阅读相关文献，进入最前沿理论研究。

主要内容：

1. 现代产业组织理论介绍
2. 合作博弈的解的概念，核心（Core），及其应用；
3. 混合博弈（hybrid game）；
4. 可转移效用博弈（Transferable utility game）
5. 寡头博弈与产业合作
6. 相关实证研究
7. 未来研究方向探索

参考资料：

Zhao, Jingang, “TU Oligopoly Games and Industrial Cooperation”, Chapter 19 in Corchón and Marini (Ed.), Handbook of Game Theory and Industrial Organization. Edward Elgar, 2016 (forthcoming).

成绩：课堂讨论 50%，课程论文 50%